

ABSTRAK

Kemajuan teknologi dan ilmu pengetahuan sudah semakin berkembang untuk mendukung proses pembelajaran dalam bidang pendidikan. Proses pembelajaran pada saat ini dilakukan dengan cara menerangkan materi secara langsung dipandang masih memiliki kekurangan, yaitu proses interaksi kegiatan pembelajaran siswa yang menimbulkan suasana belajar yang kurang kondusif dan rendahnya keinginan siswa untuk memperhatikan setiap materi yang disampaikan oleh guru, dikarenakan siswa memiliki ketertarikan terhadap gaya belajar yang berbeda. Berdasarkan permasalahan tersebut maka diusulkan tugas akhir yang berjudul pembangunan aplikasi pembelajaran sejarah candi Borobudur berbasis multimedia. Analisis kebutuhan yang diperlukan dalam pembelajaran sejarah candi Borobudur menggunakan metode analisis karakteristik pembelajaran sejarah. Hasil dari tugas akhir ini adalah aplikasi pembelajaran multimedia candi Borobudur yang dapat memudahkan pembelajaran sesuai dengan gaya belajar siswa.

Kata Kunci: Pembelajaran, Sejarah, Multimedia, Gaya Belajar, Borobudur